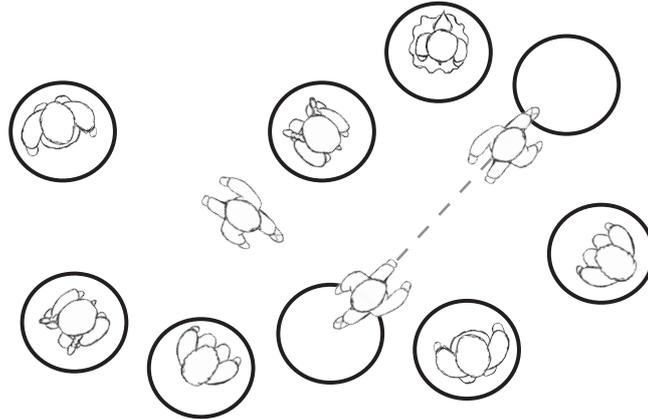


# Bookendipity.com

*scheda del gioco*

## LA GARA DEI PAGURI



Si tratta di un gioco ripreso dalla tradizione popolare e adattato per gruppi di bambini più numerosi.

Indicato a partire dal primo ciclo della scuola primaria.

### SCHEMI MOTORI DI BASE

Attraverso questo gioco i bambini esercitano i seguenti **schemi motori di base**:

- **Correre**

### ABILITÀ E CAPACITÀ MOTORIE

Dal punto di vista delle **attività** e delle **capacità motorie** vengono messe in gioco:

- **l'orientamento spazio-tempo**

### VARIANTI DEL GIOCO

- Per scambiare le case i giocatori possono accordarsi con un compagno in diversi modi, in questo caso la modalità viene scelta prima dell'inizio del gioco:
  - chiamandosi per nome
  - usando solo i gesti di richiamo
  - usando solo gli occhi, ovvero fissando un compagno che, per-

cependo lo sguardo, risponderà allo stesso modo, accettando così lo scambio

- I giocatori in cerca di case vuote possono essere più di uno;
- Le case possono essere abitate da coppie che dovranno spostarsi legati per mano, così come saranno legati i due giocatori che cercheranno di entrare in una vuota.

## RIFLESSIONI E SUGGERIMENTI

Questo gioco non è impegnativo, ha regole semplici e immediate da capire, inoltre non occorrono particolari capacità o abilità motorie per giocare.

Lo si può proporre a tutte le classi della scuola primaria ed anche a ragazzi e ragazze più grandi.

### N.B.

Al fine di sfruttare al meglio questo documento, ti invitiamo a consultare liberamente le ulteriori informazioni sulle parole in **grassetto** all'interno della nostra sezione dedicata al **glossario** nel nostro sito online.

Per discuterne con la classe, scarica la nostra **scheda tecnica** resa disponibile per favorire la comprensione del gioco proposto.