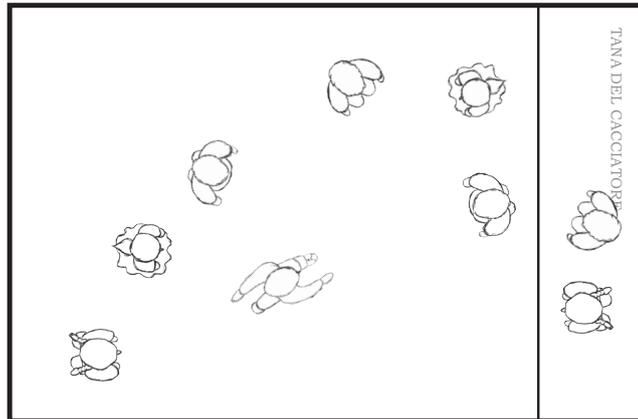


scheda del gioco

IL GIOCO DELLA LUCERTOLA



Si tratta di un gioco di rincorsa, di gruppo e non di squadra, per cui non è necessaria la collaborazione fra compagni ed è quindi indicato per i bambini a partire dal primo ciclo della scuola primaria.

SCHEMI MOTORI DI BASE

Attraverso questo gioco i bambini esercitano i seguenti **schemi motori di base**:

- **Correre**

ABILITÀ E CAPACITÀ MOTORIE

Dal punto di vista delle **attività** e delle **capacità motorie** vengono messe in gioco:

- **l'orientamento spazio-tempo**
- **l'equilibrio statico**

VARIANTI DEL GIOCO

Variare le modalità attraverso cui un giocatore può evitare di essere catturato, utilizzando ad esempio alcune posizioni:

- accucciarsi, ovvero, rimanere fermi a gambe piegate
- sedersi
- mettersi in quadrupedia
- sdraiarsi supini, o proni

RIFLESSIONI E SUGGERIMENTI

I giochi di rincorsa meritano un'attenzione particolare.

Sono di gran lunga i più amati dai bambini, sia che esercitino il ruolo di inseguitori, sia che vengano inseguiti. Basta osservare i bambini che giocano sulla spiaggia o nei parchi.

Non è un caso che nel gran numero di giochi tradizionali che esistono, in tutti i Paesi del mondo, i giochi di rincorsa facciano la parte del leone...

N.B.

Al fine di sfruttare al meglio questo documento, ti invitiamo a consultare liberamente le ulteriori informazioni sulle parole in **grassetto** all'interno della nostra sezione dedicata al **glossario** nel nostro sito online.

Per discuterne con la classe, scarica la nostra **scheda tecnica** resa disponibile per favorire la comprensione del gioco proposto.