

Dopo aver partecipato alla manifestazione



**didacta**  
italia

8-10 MARZO 2023  
FORTEZZA DA BASSO, FIRENZE



la casa editrice

**Bookendipity.com**

ha il piacere di presentare alle scuole italiane il progetto

# LEGGI & GIOCA



# Che cosa è Leggi & Gioca?

È una collana di **12 libri** interamente dedicata alla promozione *della lettura e dell'gioco* i cui destinatari sono i bambini **dai 3 ai 10 anni**.

I **6 racconti originali** (che trattano temi inerenti lo sviluppo del bambino, quali *l'inclusione, il rispetto reciproco, la cura dell'ambiente, ecc.*), sono corredati da **6 manuali** contenenti altrettante proposte di gioco che l'insegnante potrà sviluppare insieme ai propri alunni, adattandole alle esigenze della classe.



## A chi è rivolto Leggi & Gioca?

I libri della collana Leggi & Gioca sono rivolti alle classi delle **Scuole per l'Infanzia** e a quelle delle **Scuole Primarie** con l'obiettivo di creare un **senso di comunità** e di **gruppo** fra tutti gli alunni..

## Cosa contiene il manuale per il gioco?

Per agevolare il lavoro dell'insegnante, ogni gioco è corredato dalle seguenti indicazioni:

- **Età** dei giocatori;
- **Fasi** del gioco;
- **Schemi motori di base** messi in gioco;
- **Capacità motorie** sviluppate;
- Suggerimenti per il **campo di gioco**;
- **Disegno** del campo di gioco;
- **Materiale** necessario;
- **Obiettivo** del gioco;
- **Posizione dei giocatori** nelle varie fasi di gioco;
- Elenco di **regole possibili**;
- Compiti dell'**arbitro**;
- Approfondimenti di alcuni **aspetti pedagogici**
- Approfondimenti di alcuni **aspetti di educazione motoria**;
- Riflessioni, articoli e altro **materiale on-line**.

# Quali sono le letture di Leggi & Gioca?

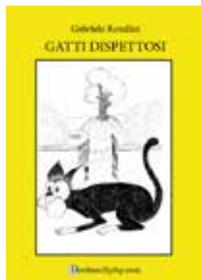
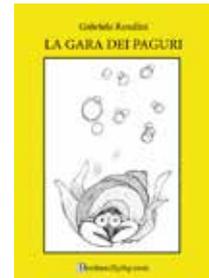


Qualche volta la vita degli animali può sembrare fin troppo tranquilla, anche se le prime impressioni non sempre sono corrette. In questa storia, infatti, la protagonista è così curiosa da sfidare tutti i divieti del grande parco cittadino. Pur di raggiungere il sapere, è pronta a mettersi in gioco, sfidando la sorte a ogni passo... Chissà, però, quale sarà la sua grande scoperta?

Questo racconto divertente cerca di spiegare le abitudini di un paguro solitario che non esce mai di casa.

Egli ha un segreto che nessun abitante della grande scogliera ha mai saputo. Solo l'insistenza di una giovane sardina sarà in grado di scoprirlo e di conoscere cosa sia la gara dei paguri...

Una grande avventura del popolo del mare da leggere tutta di un fiato, senza tralasciare la meraviglia della sorpresa!



Non sempre si conosce con precisione la vocazione di un gatto, specialmente quando è abituato a vivere in casa da solo. Il protagonista del nostro racconto, poi, ha il vizio di infastidire tutti gli altri animali del grande parco cittadino. Non perde mai occasione per metterli alla prova e osservare le loro reazioni. Questa volta ha anche chiesto aiuto ai gatti di strada, che scorrazzano da ogni parte per testare la pazienza degli insetti, degli uccelli, dei pesci e di tutti gli altri...

Fra coloro che trascorrono la loro giornata a partecipare alle gare degli insetti del Cespuglio Fiorito, il calabrone e il maggiolino sono fra quelli che non sembrano mai averne abbastanza.

La sfida di oggi li metterà a dura prova, soprattutto per il finale che ha questo racconto, che in fin dei conti non è altro che una riflessione sugli eventi inattesi che si possono verificare nella propria esistenza, ma senza perdere di vista il divertimento...



Tra tutti gli abitanti del Laghetto dei Pesci Dorati, il più dispettoso è il luccio. Più di una volta ha disturbato la tranquillità degli altri animali con le sue maniere poco garbate.

Questa volta, è bastata una parola di troppo ed eccolo lì che corre come un pazzo da una parte all'altra, trascinando con sé tutti quelli che incontra. L'iniziale spavento, però, si trasforma presto in allegria e i vari pesci si rendono conto che con il luccio ci si può anche divertire!

Non molti apprezzano gli scherzi che la lucertola dei muri fa agli altri animali. Più di una volta le hanno detto di farla finita, ma lei proprio non ne vuole sapere...

Sarà grazie all'intervento del gatto nero che imparerà a riconoscere i propri errori, anche se non rinuncerà a fare un ultimo gioco, che solo lei trova divertente...



la casa editrice

**Bookendipity.com**

propone inoltre il percorso di lettura



Un mondo simpatico e divertente per conoscere il comportamento degli animali che vivono nella grande scogliera artificiale.

Sei pronto a condividere con loro una nuova grande avventura e fare tante scoperte?

# Quali sono i libri di Mare Azzurro?



La vita di un giovane gabbiano è sempre trascorsa all'interno del suo comodo nido. È per questo che è convinto di conoscere ormai tutto quello che c'è da sapere del mare.

Presto, però, scoprirà che per lui c'è un grande regno pieno di bellezza e di meraviglia, tutto da scoprire. La sua curiosità lo aiuterà nella sua prima esperienza di vita adulta, anche se non può certo sapere come andrà a finire questa sua nuova avventura...

Immergendosi nel mare si può scoprire il fascino di un luogo in cui si possono vivere più di mille avventure fantastiche...

In questo libro illustrato, lo stesso popolo del mare riesce a presentarsi e a parlare direttamente al lettore attraverso la voce dei suoi tanti protagonisti: delfini, sardine, granchi e paguri sono solo alcuni degli animali che incontrerai.



La curiosità di un delfino spensierato può portare a scoperte molto belle, specialmente quando lascia i luoghi a cui è abituato. Nella sua gita, il giovane esploratore incontrerà un vero e proprio gigante dei mari e degli oceani.

La balena ha in sé un segreto capace di far divertire chiunque nel mare. È per questo che il protagonista della nostra storia vuole raccontarla a tutti. Ecco, allora, che sfreccia via come un fulmine...

La vita del timido paguro sta per cambiare per sempre, anche grazie all'intervento di una giovane sardina troppo curiosa.

È proprio per colpa del piccolo pesce che il protagonista del nostro racconto si spinge più lontano del solito a cercare una soluzione a un problema che non pensava neppure di avere.

Per quanto il paguro ritorni soddisfatto di sé, ciò che ha trovato non sembra riuscire ad accontentare tutti, anche per il finale inatteso che non aveva affatto previsto...



La vita solitaria del grande polpo, abituato a non dare mai confidenza agli altri, cambierà grazie a una delle sue strane passioni: per fare più bella l'entrata della sua tana, egli vuole creare un giardino gigantesco e meraviglioso, qualcosa davvero degno di lui...

Usando tutta la sua conoscenza, preso del tutto dal suo lavoro, il povero polpo non sa ancora quale sorpresa è nascosta per tutti nella sua insalata!

Il giovane delfino che frequenta spesso la scogliera artificiale si trova a vivere di nuovo una grande avventura!

Per mettersi in mostra e per non sfigurare di fronte ai suoi fratelli e cugini accetta di nuotare nella vastità del mare...

È proprio là che scoprirà il grande segreto che si nasconde dietro alla straordinaria bellezza che è presente in tutto il mondo.

Senza volere, il giovane delfino ha trovato la fabbrica degli arcobaleni!



la casa editrice

**Bookendipity.com**

propone anche il percorso di lettura

# TETTI ROSSI



La città, le sue case e il parco cittadino sono la cornice perfetta per questi racconti così divertenti, che ti regaleranno momenti di allegria e uno spunto per riflettere sul valore dell'amicizia, del rispetto reciproco e della collaborazione...

# Quali sono i libri di Tetti Rossi?



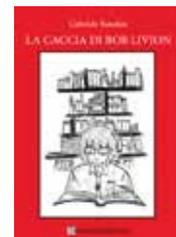
A volte il comportamento delle persone può mettere a dura prova la nostra pazienza. Lo sa bene l'amica di Bob Livion, che deve di nuovo fare i conti con l'esuberanza del più grande inventore della città, del tutto incapace di cambiare le sue vecchie abitudini. E anche se sarà costretta a compiere un gesto inatteso, neppure lei sa quali siano le conseguenze in questa divertente avventura, tutta da leggere e da scoprire...

La scoperta di essere soli in una grande casa, costringe il simpatico inventore a cercare una soluzione al suo problema: la sua mente capace ha un'idea straordinaria! Cercherà subito di fare amicizia con il piccolo intruso che ha visto correre qua e là per il suo laboratorio delle invenzioni. Quale migliore occasione per scoprire cose nuove e per mettersi alla prova?



Cercare di mangiare sempre tutto quello che si riesce a trovare qua e là, può procurare una serie infinita di gravi problemi. Quando si è dominati dall'istinto e non si resiste alle tentazioni, occorre avere molta fortuna per riuscire a non farsi male. Il piccolo intruso a casa di Bob si trova davanti a una sfida per lui assai dura, anche perché non ascolta i consigli che gli vengono dati.

Per ottenere il meglio dalle opportunità date è necessario impegnarsi molto e non lasciare niente al caso. L'inventore lo sa bene, dato che cerca di fare una cosa in cui nessuno è mai riuscito: vuole dare la caccia a tutti gli animali del grande parco cittadino... Per fortuna, però, non c'è da avere paura! È davvero determinato a non fare del male a nessuno!



Preoccuparsi per la salute degli amici è un bel gesto di altruismo, soprattutto quando si vuole che nessuno si metta in pericolo. Un amico della grande soffitta, scende spesso a far visita al piccolo prigioniero dell'inventore, dato che vuole fare chiarezza su quella situazione e capire le strane attività a cui Bob Livion si dedica. Non è facile comprendere come funziona quella strana invenzione...

Una nuova grande avventura ha inizio, grazie anche all'intervento di un amico che si è intrufolato all'interno dell'invenzione di Bob Livion. Ed ecco che, al momento del collaudo, ciò che deve accadere non succede affatto... Alla fine tutto si risolve per il meglio e il macchinario lancia pillole di saggezza da tutte le parti!



Avere la possibilità di parlare con un buon amico è un regalo prezioso. Se a farlo fosse, però, un animale domestico, cosa accadrebbe? In questo racconto, l'inventore deve dimostrare di essere all'altezza della sua fama e riuscire a risolvere il problema del suo nuovo amico... Una situazione un po' paradossale, che stimola il ragionamento del lettore sul ruolo delle parole e il significato dei nomi.

Modulo ordine acquisto alla casa editrice

**Bookendipity.com**

Il/La sottoscritto/a

in qualità di

della scuola

con codice meccanografico

e-mail

CPU

CIG

Indirizzo

n. civico

CAP.

Località

Prov

desidero acquistare  
(barrare la propria scelta) N. \_\_\_\_\_ serie di libri del progetto Leggi&Gioca  
per € **34,00** ciascuna, anziché € 42,00**LEGGI &  
GIOCA****20%  
DI SCONTO** N. \_\_\_\_\_ serie dei libri del percorso Mare Azzurro  
per € **21,00** ciascuna, anziché € 26,50**20%  
DI SCONTO** N. \_\_\_\_\_ serie di libri del percorso Tetti Rossi  
per € **25,00** ciascuna, anziché € 30,50**TETTI ROSSI****20%  
DI SCONTO** N. \_\_\_\_\_ serie dei libri delle tre offerte precedenti  
per € **70,00** ciascuna, anziché € 99,00e riceverai in omaggio **8 novità illustrate a colori****LEGGI & GIOCA****MARE AZZURRO****TETTI ROSSI****30%  
DI SCONTO**[ ] Autorizzo il trattamento dei dati personali, ai  
sensi del D.Lgs. 196 del 30 Giugno 2003.